

Vilde Teknologier

28.-30. august 2025

Oplev inspirerende talks, spændende udstillere fra hele landet og masser af hands-on teknologi for både børn og voksne. I år udvider vi med en dag dedikeret til teknologiforståelse for skoleelever.

Vi ønsker at skabe fokus på vilde teknologier for børn, unge, voksne og professionelle fra det offentlige og private.

Vilde Teknologier 2025 – dag for dag

- **Dag 1:** En teknologiforståelsesdag for 5. og 6. klasser, hvor eleverne får hænderne i teknologierne.
- **Dag 2:** En dag for professionelle, hvor vi zoomer ind på, hvordan Vilde Teknologier og samarbejdet mellem det offentlige og private aktører kan løfte den offentlige sektor.
- **Dag 3:** En legende, kreativ oplevelsesdag for tech-interesserede i alle aldre.

Vær klar til en spændende og finurlig teknologifestival!

Festivalen Vilde Teknologier begyndte som Vilde Robotter i 2023 og blev i 2024 udvidet til at omfatte flere teknologier. Over to dage samlede festivalen både fagprofessionelle, private aktører og borgere – store som små – omkring inspirerende foredrag, møder med teknologiske udstillere og hands-on oplevelser med teknologi.

Fakta om festivalen 2024

- 11.800 gæster fordelt over to dage – flere end i 2023.
- 22 forskellige oplæg og foredrag på fredagsprogrammet med et udsolgt åbningsarrangement.
- 47 udstillere fordelt både inde på Dokk1 og udenfor. De kom med en lang række teknologiske løsninger med alt fra robotkomponenter, løsninger indenfor AI og IoT, robotter i det fri til læringsteknologi.
- 10 tematiserede rundvisninger til professionelle om bl.a.: AI, sundhedsteknologi og robotter.
- Rundvisninger for borgerne i Lödiges parkeringsrobot, DR's Vejrstudie og bogafleveringsrobotten.
- Aktiviteter for børnefamilier med robotaktiviteter, robothundeshow og kørsel med robotsofaer.
- Se mere om sidste års festival på: vildeteknologier.dk
- Tech-interesserede i alle aldre.

Vilde Teknologier

Igen i år giver vi rum for refleksion og opdagelse af ny viden. Vi giver mulighed for hands-on aktiviteter. Vi skaber et vindue for Aarhus Kommunes arbejde med teknologiske løsninger og tilbyder en værdifuld platform for dialog mellem borgere, udstillere og kommunens ansatte.

Dag 1

Teknologiforståelse for 5. og 6. klasser

Første dag inviterer vi klasser og deres lærere til workshops og hands-on aktiviteter og gør teknologi tilgængelig, relevant og lærerig – samtidig med at vi styrker børns kritiske og kreative kompetencer. Vi zoomer ind på, hvordan der kan skabes teknologiforståelse gennem robotter, formidlingsteknologier, AI og meget andet.

Dagen udvikles med relevante aktører i og uden for Aarhus Kommune og giver mulighed for, at 5. og 6. klasses elever kan få en anderledes oplevelse med teknologiforståelse.

Dag 2

Vilde teknologier for professionelle fra det offentlige og private

Anden dagen byder på talks, masterclasses, udstilling og showcases af, hvordan vilde teknologier kan bruges i det offentlige og af, hvordan samarbejde mellem det offentlige og private kan skabe essentiel innovation. Der er mulighed for både strategisk og praktisk viden. Mød andre, der arbejder med implementering af vilde teknologier i det offentlige og mød op som borger og bliv klogere på teknologierne.

Dagen udvikles med relevante nationale, regionale og lokale aktører og giver mulighed for at møde brugen af ny teknologi i det offentlige og stifte bekendtskab med projekter mellem det offentlige og det private.

Dag 3

En oplevelsesdag for tech-interesserede i alle aldre

Tredje dagen byder på udstillinger, leg og hands on aktiviteter med og om vilde teknologier. Oplev, leg og lær med robotter og droner. Bliv klogere på velfærdsteknologi og kunstig intelligens. Få mere kendskab til, hvordan teknologier bruges i byen. Se robothunden lave kunster.

Dagen udvikles med en række aktører, der sammen skaber en god teknologisk oplevelse for tech-interesserede i alle aldre.